Paradgimas de programação:

Paradigma de programação é a forma como determinadas linguagens devem ser utilizadas, com regras,

estruturas e processos que o programador deve seguir para implementar um programa para realizar uma solução em software.

Programação Estruturada:

Realizada de forma sequencial, com começo, meio e fim, porém, durante esse processamento, podemos ter várias estruturas de repetição e decisão, por esse motivo, é muito comum o código ser cheio de funções.

No começo de um código estruturado, é o local onde é feito importações, declaração de variáveis e definição de funções.

Já no meio (CORPO) do código, é onde é onde vai ficar o passo a passo, o comando, as execuções, executando somente uma vez, ou ficando em loop até que seja finalizado.

Também encontramos no corpo as sub-rotinas, que são nada mais que funcionalidades que serão utilizadas mais de uma vez.

E por fim, no final do código, determinamos onde ele vai acabar.

Exemplo de programação estruturada:

Programação Orientada a Objetos